



# BUT Métiers du multimédia et de l'internet

## Développement web et dispositifs interactifs

### Présentation

Le B.U.T ou **Bachelor Universitaire de Technologie** est une formation en trois ans organisée au sein d'un IUT. Il s'agit d'un diplôme national reconnu par l'état qui permet d'obtenir le **grade de licence** (BAC+3 / 180 crédits ECTS).

Le B.U.T MMI forme des spécialistes des médias numériques et du Web polyvalents ayant de solides compétences dans les domaines de la création numérique, du développement web, des dispositifs interactifs, de la stratégie de communication et du design d'expériences utilisateur.

La formation en BUT MMI est organisée autour de cinq blocs de compétences :

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique ;
- Concevoir ou coconcevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe ;
- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer ;
- Développer pour le web et les médias numériques ;
- Entreprendre dans le secteur du numérique.

La première année est commune aux trois parcours. Les contenus des parcours se spécialisent en cours de deuxième année. La troisième année est spécifique à chaque parcours. Le choix du parcours se fait à partir de la seconde année, en fonction du projet personnel et professionnel de l'étudiant.

Les deuxième et troisième années du B.U.T MMI sont ouvertes à l'alternance (contrat d'apprentissage ou de professionnalisation). Cette formation peut également être suivie en formation continue.

### Objectifs

Les étudiants du parcours **Développement web et dispositifs interactifs** sont capables de développer un écosystème numérique complexe, et en particulier ils maîtrisent les outils de développement Front et Back. Ce parcours s'appuie sur la compétence **Développeur** (développer pour le web et les médias numériques).

[Fiche RNCP du BUT Métiers du multimédia et de l'internet : développement web et dispositifs interactifs : RNCP35502](#)

Compétences à acquérir

Les savoirs faire spécifiques à ce parcours sont :

- Développer à l'aide d'un framework de développement côté client
- Développer à l'aide d'un framework de développement côté serveur
- Développer des dispositifs interactifs sophistiqués (jeux, réalité virtuelle, WebGL, 3D...)
- Concevoir et développer des composants logiciels, plugins ou extension
- Maintenir et sécuriser un environnement numérique
- Mettre en place une chaîne d'intégration continue (test, recettage, déploiement)

Les apprentissages en communs avec les autres parcours sont :

Composante	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">IUT de Haguenau</a></li> </ul>
Langues d'enseignement	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Français</li> </ul>
Niveau d'entrée	Baccalauréat (ou équivalent)
Durée	3 ans
ECTS	180
Volume global d'heures	2600
Formation à distance	Non, uniquement en présentiel
Régime d'études	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alternance : contrat d'apprentissage</li> <li>• Alternance : contrat de professionnalisation</li> <li>• FI (Formation initiale)</li> </ul>
Niveau RNCP	Niveau 6
RNCP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">RNCP35501 : BUT Métiers du multimédia et de l'internet : Création numérique</a></li> <li>• <a href="#">RNCP35502 : BUT Métiers du multimédia et de l'internet : Développement web et dispositifs interactifs</a></li> <li>• <a href="#">RNCP35500 : BUT Métiers du multimédia et de l'internet : Stratégie de communication numérique et design d'expérience</a></li> </ul>
Disciplines	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Informatique</li> <li>• Sciences de l'information et de la communication</li> <li>• Architecture, arts appliqués, arts plastiques, arts du spectacle, épistémologie des enseignements artistiques, esthétique, musicologie, musique, sciences de l'art</li> </ul>
Secteurs d'activité	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Activités de soutien aux entreprises n.c.a.</a></li> <li>• <a href="#">Activités administratives et autres activités de soutien aux entreprises</a></li> </ul>

- Piloter un produit ou service
- Maitriser la qualité en projet Web ou multimédia
- Créer un projet d'entreprise (nom, valeurs, missions...)
- Ecrire un plan d'affaires
- Choisir une forme juridique
- Construire une présentation convaincante

## Métiers visés

Les métiers visés sont intégrateur Web, développeur back, développeur front, développeur full-stack, intégrateur d'applications pour des dispositifs interactifs ou de réalité virtuelle. Ces métiers peuvent s'exercer en agences Web, dans les startups ou sociétés de services informatiques ou dans les services de communication des grandes entreprises et organisations.

Pour connaître en détail l'insertion professionnelle de nos diplômés, consultez [cette page](#).

## Candidater

Les étudiants du BUT MMI choisissent un parcours à partir de la seconde année, en fonction de leur projet personnel et professionnel.

La possibilité de s'inscrire dans un parcours spécifique sera discutée avec l'équipe pédagogique en fonction des vœux exprimés par étudiants, des résultats de première année et du nombre de places ouvertes dans chaque parcours.

## Stage

### Stage en France

Durée du stage : 22 à 26 semaines de stages réparties sur les trois ans, cela correspond à 2 à 3 mois de stage en première et/ou deuxième année et à environ 4 mois de stage en troisième année.

Code ROME	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Réalisation de contenus multimédias</a></li> <li>• <a href="#">Conception de contenus multimédias</a></li> <li>• <a href="#">Direction des systèmes d'information</a></li> <li>• <a href="#">Études et développement informatique</a></li> <li>• <a href="#">Administration de systèmes d'information</a></li> </ul>
Stage	Obligatoire
Stage à l'étranger	Non prévu
Alternance	Oui
CFA partenaire	<a href="#">CFAU</a>
Type de contrat d'alternance	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contrat d'apprentissage</li> <li>• Contrat de professionnalisation</li> </ul>

## Droits de scolarité

Pour consulter les droits de scolarité, [consultez la page dédiée](#) sur le site de l'Université de Strasbourg.

Conformément à la réglementation, les alternants (en contrat d'apprentissage ou en contrat de professionnalisation) ne paient pas de droits d'inscription lors de leur inscription au diplôme.

**Attention** : les apprentis restent tout de même soumis à la [Contribution vie étudiante et de campus \(CVEC\)](#) ; en revanche, elle n'est pas due pour les alternants en contrat de professionnalisation (comme tout public en formation continue).

## Contacts

### Responsable(s) de parcours

- [Remi Allegre](#)

### Référente apprentissage

- [Sophie Behal](#)

### Autres contacts

[Formulaire de contact scolarité](#)

# Programme des enseignements

## Développement web et dispositifs interactifs

### BUT 1 - Métiers du multimédia et de l'internet - Tronc commun

BUT MMI - Semestre 1 TRONC COMMUN					
		CM	TD	TP	CI
UE 1.1 - Comprendre	5 ECTS	-	-	-	-
UE 1.2 - Concevoir	4 ECTS	-	-	-	-
UE 1.3 - Exprimer	8 ECTS	-	-	-	-
UE 1.4 - Développer	7 ECTS	-	-	-	-
UE 1.5 - Entreprendre	6 ECTS	-	-	-	-
Ressources et SAÉ Semestre 1		CM	TD	TP	CI
R101 - Anglais		-	6h	10h	-
R102 - LV2 Langue au choix		-	4h	6h	-
Choix LV2 - <b>choisir 1 parmi 2</b>					
Anglais renforcé		-	-	-	-
Allemand		-	-	-	-
R103 - Ergonomie et accessibilité		6h	4h	6h	-
R104 - Culture numérique		12h	4h	-	-
R105 - Stratégie de communication et marketing		16h	10h	-	-
R106 - Expression, communication et rhétorique		-	-	20h	-
R107 - Écriture multimédia et narration		-	12h	4h	-
R108 - Production graphique		2h	4h	16h	-
R109 - Culture artistique		6h	4h	8h	-
R110 - Production audio et vidéo		2h	2h	16h	-
R111 - Intégration web		2h	4h	20h	-
R112 - Développement web		2h	2h	16h	-
R113 - Hébergement		6h	-	10h	-
R114 - Représentation et traitement de l'information		12h	4h	8h	-
R115 - Gestion de projet		6h	-	10h	-
R116 - Économie, gestion et droit du numérique		12h	4h	-	-
R117 - Projet Personnel et Professionnel		2h	18h	-	-
SAÉ 101 - Auditer une communication numérique		-	24h	-	-
SAÉ 102 - Concevoir une recommandation de communication numérique		-	20h	-	-
SAÉ 103 - Produire les éléments d'une communication visuelle		-	20h	-	-
SAÉ 104 - Produire un contenu audio et vidéo		-	20h	-	-
SAÉ 105 - Produire un site web		-	44h	-	-

	CM	TD	TP	CI
SAÉ 106 - Gérer un projet de communication numérique	-	36h	-	-
SAÉ PF1 - Portfolio (S1)	4h	8h	-	-

<b>BUT MMI - Semestre 2 TRONC COMMUN</b>				
	CM	TD	TP	CI
UE 2.1 - Comprendre 5 ECTS	-	-	-	-
UE 2.2 - Concevoir 4 ECTS	-	-	-	-
UE 2.3 - Exprimer 8 ECTS	-	-	-	-
UE 2.4 - Développer 7 ECTS	-	-	-	-
UE 2.5 - Entreprendre 6 ECTS	-	-	-	-
Ressources et SAÉ Semestre 2	CM	TD	TP	CI
R201 - Anglais	-	6h	10h	-
R202 - LV2 langue au choix	-	-	10h	-
Choix langue LV2 - choisir 1 parmi 2				
Anglais renforcé	-	-	-	-
Allemand	-	-	-	-
R203 - Ergonomie et accessibilité	4h	4h	6h	-
R204 - Culture numérique	10h	6h	-	-
R205 - Stratégie de communication	8h	8h	-	-
R206 - Expression, communication et rhétorique	-	2h	14h	-
R207 - Écriture multimédia et narration	6h	10h	-	-
R208 - Production graphique	2h	4h	16h	-
R209 - Culture artistique	8h	-	8h	-
R210 - Production audio et vidéo	2h	4h	14h	-
R211 - Gestion des contenus	-	4h	6h	-
R212 - Intégration	4h	6h	10h	-
R213 - Développement web	4h	6h	10h	-
R214 - Système d'information	4h	6h	6h	-
R215 - Hébergement	4h	8h	4h	-
R216 - Représentation et traitement de l'information	10h	2h	4h	-
R217 - Gestion de projet	6h	-	10h	-
R218 - Économie, gestion et droit du numérique	14h	6h	-	-
R219 - Projet Personnel et Professionnel	-	20h	-	-
SAÉ PF2 - Portfolio (S2)	4h	20h	-	-
SAÉ 201 - Explorer les usages du numérique	-	16h	-	-
SAÉ 202 - Concevoir un service ou un produit et sa communication	-	72h	-	-
SAÉ 203 - Concevoir un site web avec une source de données	-	40h	-	-

	CM	TD	TP	CI
SAÉ 204 - Construire sa présence en ligne	-	16h	-	-

## BUT 2 - Métiers du multimédia et de l'internet - Développement web et dispositifs interactifs

<b>BUT MMI - Semestre 3 DW</b>				
	CM	TD	TP	CI
UE 3.1 DW - Comprendre 4 ECTS	-	-	-	-
UE 3.2 DW - Concevoir 4 ECTS	-	-	-	-
UE 3.3 DW - Exprimer 8 ECTS	-	-	-	-
UE 3.4 DW - Développer 8 ECTS	-	-	-	-
UE 3.5 DW - Entreprendre 6 ECTS	-	-	-	-
Ressources et SAÉ communes Semestre 3 MMI	CM	TD	TP	CI
R301 - Anglais	-	6h	10h	-
R302 - LV2 Choix	-	4h	8h	-
Choix LV2 - choisir 1 parmi 2				
Anglais renforcé	-	-	-	-
Allemand	-	-	-	-
R303 - Design d'expérience	4h	6h	6h	-
R304 - Culture numérique	8h	10h	-	-
R305 - Stratégie de communication et marketing	2h	8h	4h	-
R306 - Référencement	4h	10h	2h	-
R307 - Expression, communication et rhétorique	-	8h	4h	-
R308 - Ecriture multimédia et narration	2h	2h	6h	-
R309 - Création et design interactif (UI)	2h	4h	10h	-
R310 - Culture artistique	2h	4h	14h	-
R311 - Audiovisuel et motion design	2h	2h	16h	-
R312 - Développement front et intégration	4h	12h	20h	-
R314 - Déploiement de services	2h	2h	16h	-
R315 - Représentation et traitement de l'information	4h	6h	10h	-
R316 - Gestion de projet	4h	8h	4h	-
R317 - Economie, gestion et droit du numérique	12h	8h	-	-
R318 - Projet Professionnel et Personnel	-	10h	-	-
R319 - Réseaux sociaux	-	6h	6h	-
R320 - Mise en page	-	6h	6h	-
R321 - Intégration responsive	-	6h	6h	-
SAÉ Portfolio (S3)	-	8h	-	-
SAÉ 301 - Intégrer des interfaces utilisateurs au sein d'un système d'information	-	44h	-	-

	CM	TD	TP	CI
SAÉ 302 - Produire des contenus pour une communication plurimédia	-	40h	-	-
SAÉ 303 - Concevoir des visualisations de données pour le web et un support animé	-	32h	-	-
Ressources Semestre 3 DW	CM	TD	TP	CI
R313 DW - Gestion de contenus avancés	-	-	20h	-

<b>BUT MMI - Semestre 4 DW</b>				
	CM	TD	TP	CI
UE 4.1 DW - Comprendre 4 ECTS	-	-	-	-
UE 4.2 DW - Concevoir 4 ECTS	-	-	-	-
UE 4.3 DW - Exprimer 5 ECTS	-	-	-	-
UE 4.4 DW - Développer 10 ECTS	-	-	-	-
UE 4.5 DW - Entreprendre 7 ECTS	-	-	-	-
Ressources et SAÉ communes Semestre 4 MMI	CM	TD	TP	CI
R401 - Anglais	-	8h	8h	-
R402 - Economie, gestion et droit du numérique	8h	8h	-	-
R403 - Design d'expérience	4h	6h	6h	-
R404 - Expression, communication / PPP	2h	14h	-	-
Période en entreprise (stage ou alternance)	-	-	-	-
Ressources et SAÉ Semestre 4 DW	CM	TD	TP	CI
R405 DW - Création et design interactif	-	14h	10h	-
R406 DW - Développement front	-	8h	10h	-
R407 DW - Développement back	-	10h	10h	-
R408 DW - Déploiement de services	-	8h	6h	-
R409 DW - Jeux vidéo	-	14h	10h	-
SAÉ 401 DW - Développer pour le web	-	42h	-	-
SAÉ 402 DW - Concevoir un dispositif interactif	-	24h	-	-
SAÉ DW - Portfolio (S4)	-	-	-	-

### BUT 3 - Métiers du multimédia et de l'internet - Développement web et dispositifs interactifs

<b>BUT MMI - Semestre 5 DW</b>				
	CM	TD	TP	CI
UE 5.4 DW - Développer 22 ECTS	-	-	-	-
UE 5.5 DW - Entreprendre 8 ECTS	-	-	-	-
Ressources communes Semestre 5 MMI	CM	TD	TP	CI
R501 - Anglais	-	16h	-	-
R502 - Management et Assurance qualité	-	12h	-	8h

	CM	TD	TP	CI
R503 - Entrepreneuriat	-	10h	-	6h
R504 - Projet professionnel et personnel	-	20h	-	-
Ressources et SAÉ Semestre 5 DW	CM	TD	TP	CI
R505 DW - Développement Front avancé	-	48h	-	-
R506 DW - Développement Back avancé	-	68h	-	-
R507 DW - Dispositifs interactifs	-	38h	-	-
R508 DW - Hébergement et cybersécurité	-	20h	-	20h
R509 DW - Systèmes de gestion de contenus	-	36h	-	-
R510 DW - Intégration avancée	-	20h	-	-
R511 DW - Visualisation de données	-	20h	-	-
SAÉ 501 DW - Développer pour le web	-	108h	-	-
SAÉ PF5 DW - Portfolio	-	-	-	-

<b>BUT MMI - Semestre 6 DW</b>				
	CM	TD	TP	CI
UE 6.4 DW - Développer <span style="float: right;">18 ECTS</span>	-	-	-	-
UE 6.5 DW - Entreprendre <span style="float: right;">12 ECTS</span>	-	-	-	-
Ressource commune Semestre 6 MMI	CM	TD	TP	CI
R601 - Entrepreneuriat, responsabilité sociale et environnementale	-	8h	-	8h
Ressources et SAÉ Semestre 6 DW	CM	TD	TP	CI
R602 DW - Dispositifs interactifs	-	28h	-	-
R603 DW - Visualisation 3D	-	20h	-	-
SAÉ PF6 DW - Portfolio	-	26h	-	-
STG DW - Stage	-	-	-	-