Université de Strasbourg

Sciences humaines et sociales | 2024-2025

LICENCE PROFESSIONNELLE CONTRÔLÉE PAR L'ÉTAT

Licence professionnelle Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels

Développement web, communication et apprentissages (EAD) (SFC)

Présentation

La licence professionnelle est un diplôme national délivré par une université conférant le grade de licence, qui se prépare en deux semestres après un bac + 2. La licence professionnelle valide l'obtention de 60 ECTS et correspond à un niveau global de 180 crédits.

Objectifs

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et au techniques de communication et commercialisation.

C'est une approche pluridisciplinaire « métiers », d'une part par la diversité des UE/Matières pour chacun des métiers, mais aussi par une approche transversale de toutes ces disciplines via un projet tuteuré, où toutes les connaissances acquises doivent être combinées.

Une double-compétence, développement web et communication, est une plus value pour aspirer à un poste de chef de projet web.

Insertion professionnelle

Pour la Formation Initiale en Apprentissage, les apprenants sont intégrés au monde de l'entreprise tout au long de la formation, en alternant les périodes en entreprise et les périodes en formation. De ce fait, ils mettent en application sur de vrais projets clients, les acquis théoriques et académiques. En Formation Continue, il en est de même pour les salariés déjà en entreprise. Pour les demandeurs d'emploi, un stage de 12 semaines leur permet l'intégration en entreprise, et de valoriser tous les acquis de la formation.

Métiers visés

Liste non exhaustive des opportunités professionnelles et des métiers visés :
- Développeur Front-End, Back-End et Full-Stack, et technologies 3-tiers
- UI/UX designer
- Gestion de projet web multimédia, chef de projet

Pour connaitre en détail l'insertion professionnelle de nos diplômés, consultez cette page.

Les + de la formation

Pour une formation 100% à distance, il est primordial, en Formation Initiale, d'avoir un apprentissage, afin d'éviter l'échec dû à l'isolement.
Cet apprentissage permet l'intégration en milieu professionnel dès le début de la formation, et de pouvoir mettre en pratique les enseignements théoriques en travaillant sur des projets clients.
En formation Continue, pour les demandeurs d'emploi, un contrat de professionnalisation permet également l'intégration en entreprise, en parallèle à la formation.

Critères de recrutement

Un niveau Bac+2 en Formation Initiale. En Formation Continue, la Validation des Acquis Personnels et Professionnels (VAPP) permet l'accès à la formation sans Bac+2.

Composante	• Institut national supérieur du professorat et de l'éducation (Inspé)
Langues d'enseignement	• Français
Niveau d'entrée	BAC +2
Durée	1 an
ECTS	60
Volume global d'heures	408
Formation à distance	Oui, en EAD (entièrement à distance)
Régime d'études	• Alternance : contrat d'apprentissage • Alternance : contrat de professionnalisation • FI (Formation initiale) • FC (Formation continue)
Niveau RNCP	Niveau 6
RNCP	• RNCP40319 : Licence professionnelle Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels
Lieu	Institut National supérieur du professorat et de l'éducation (INSPE) - Site de Strasbourg/Meinau
Secteurs d'activité	• Programmation, conseil et autres activités informatiques
Code ROME	• Développeur / Développeuse informatique • Concepteur / Conceptrice de contenus multimedia
Stage	Non prévu
Stage à l'étranger	Non prévu
Alternance	Oui
CFA partenaire	CFAU

Candidater

Pour connaître les modalités de candidature, consultez la page dédiée sur le site de l'Université de Strasbourg.

Prérequis obligatoires

Formation Initiale en Apprentissage : Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques.

Formation Continue : Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, infographistes ayant participé à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

Prérequis recommandés

Connaissances d'un langage de programmation, et/ou des techniques graphiques, sont un plus.

L'étudiant devra présenter un portfolio de ses réalisations dans le domaine du web et du graphisme.

Rythme d'alternance	Du lundi au mercredi en entreprise ; jeudi et vendredi en formation à distance, via des plates-formes dédiées. La formation compte 408h.
Type de contrat d'alternance	• Contrat d'apprentissage • Contrat de professionnalisation

Aménagements pour les publics ayant un profil spécifique

Pour connaître les modalités d'aménagements pour les publics ayant un profil spécifique, consultez la page dédiée sur le site de l'Université de Strasbourg.

Le Service de la vie universitaire – Mission handicap propose un dispositif d'accueil et d'accompagnement spécifique pour permettre aux personnes en situation de handicap de se former dans les meilleures conditions possibles. Pour en savoir plus

Toute demande d'adaptation peut être étudiée en amont de la formation, en fonction du besoin.

Merci de vous adresser au correspondant handicap du SFC.

Droits de scolarité

Pour connaître les droits de scolarité, consultez la page dédiée sur le site de l'Université de Strasbourg.

Formation continue : 5610 €

Contacts

Responsable(s) de parcours

- Eric Christoffel
- Marc Trestini

Référent apprentissage

- Maëlle Juif

Programme des enseignements

Développement web, communication et apprentissages (EAD) (SFC)

LP Métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels - Développement web, communication et apprentissages (SFC)

Semestre 5

		CM	TD	TP	CI
UE 5.1 - Conception et réalisation graphiques pour le web et Technologie Web	9 ECTS	-	-	-	60h
Création graphique, édition et traitement d'images		-	-	-	10h
Processus de création graphique dans la relation client/commanditaire		-	-	-	8h
Introduction à l'ergonomie de l'UX design		-	-	-	14h
UX et stratégie mobile et responsive		-	-	-	14h
Design d'un site Web (réflexion, zoning, maquette)		-	-	-	10h
Droit du multimédia		-	-	-	4h
UE 5.2 - Développement Front-End : fondamentaux de la programmation	6 ECTS	-	-	-	38h
Langages HTML et CSS		-	-	-	10h
Langage Javascript, API et initiation Framework JS		-	-	-	10h
Intégration web (de la maquette à l'encodage HTML / CSS)		-	-	-	8h
Référencement : optimisation de site web et création de trafic		-	-	-	10h
UE 5.3 - Gestion de projet multimédia et commercialisation	6 ECTS	-	-	-	46h
Élaboration d'un cahier des charges		-	-	-	8h
Conception et gestion de projet		-	-	-	10h
Marketing digital		-	-	-	10h
Communication publicitaire		-	-	-	10h
Réseaux sociaux et community management		-	-	-	8h
UE 5.4 - Langues	3 ECTS	-	-	-	16h
Anglais : expression écrite et orale		-	-	-	8h
Anglais : spécifique à la culture des entreprises		-	-	-	8h
UE 5.5 - Projet tuteuré, étape 1	6 ECTS	-	-	-	50h
Projet tuteuré, étape 1 : préparation et analyse du projet		-	-	-	50h

Semestre 6

		CM	TD	TP	CI
UE 6.1 - Développement Back-End	6 ECTS	-	-	-	36h
Langage PHP et base de données		-	-	-	12h
CMS (Word Press, Drupal, Prest Shop, ...)		-	-	-	12h
Sensibilisation à la sécurité des systèmes d'information et web		-	-	-	12h
UE 6.2 - Design et application 3D immersives	4 ECTS	-	-	-	30h

		CM	TD	TP	CI
Design graphique 3D		-	-	-	10h
Développement des applications en 3D		-	-	-	12h
Applications interactives et immerives en réalité virtuelle (VR)		-	-	-	8h
UE 6.3 - Développement Web : approfondissement	4 ECTS	-	-	-	30h
Framework JS : ReactJS, Node JS		-	-	-	10h
Progressive web applications		-	-	-	8h
Introduction à l'architecture MVC et le développement logiciel à l'aide de Framework		-	-	-	12h
UE 6.4 - Interactivité numérique et apprentissage tout au long de la vie	4 ECTS	-	-	-	32h
TICE et apprentissage		-	-	-	8h
Ingénierie des EIAH : principes et méthodes		-	-	-	8h
Modélisation et conception de scénarii pédagogiques		-	-	-	8h
Modélisation et conception de dispositifs de formation pour la FTLV (projets)		-	-	-	8h
UE 6.5 - Projet tuteuré, étape 2	6 ECTS	-	-	-	70h
Projet tuteuré, étape 2 : conception		-	-	-	70h
UE 6.6 - Stage	6 ECTS	-	-	-	-
Stage		-	-	-	-